

# Tabelle Parallelgeschichte

## Zusatzblatt Auftrag S1 Basilisk



	im echten Text	in deinem Text
<b>Ort</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Allschwiler Wald bei Basel</li> </ul>	
<b>Name/Art des Untiers</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Basilisk</li> <li>- Drache</li> </ul>	
<b>Aussehen des Untiers</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kopf: Hahnenkamm</li> <li>- Körper: nicht sehr gross, geflügelt wie ein Drache, langer, schlangenartiger Schwanz</li> <li>- Beine: dicke, kräftige Hinterbeine, scharfe, gebogene Krallen</li> </ul>	
<b>Fortbewegung des Untiers:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- flitzt über Teiche, ohne einzusinken</li> <li>- rennt schneller als jedes andere Tier</li> </ul>	
<b>Entstehung des Untiers:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- schlüpft aus schwarzen Eiern von schwarzen Hähnen (ausgebrütet auf Schlangen- und Krötenmist)</li> </ul>	
<b>Stärken/Waffen des Untiers:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- stechender, tödlicher Blick</li> <li>- giftiger Atem</li> </ul>	

<b>Wohnort des Untiers</b>	- Erdloch im Wald	
<b>Taten des Untiers</b>	- tötet Menschen im Wald - verbreitet Angst und Schrecken	
<b>Beobachterin</b>	- Pilzsammlerin	
<b>Besieger des Untiers</b>	- zwei Brüder: Wunibald und Wenzeslaus; leben auf einem Bauernhof	
<b>Versuche das Untier zu besiegen</b>	- Netz - Höhleneingang mit Moos verstopft - Loch zugemauert	
<b>„Blatt wenden“ Moment</b>	- „Ich hab`s – wir brauchen einen Spiegel!“	
<b>Sieg</b>	- tödlicher Blick im Spiegel trifft den Gegner selbst - das Ungeheuer ist besiegt	
<b>Abschluss</b>	- grosses Fest - Basilisk als Brunnenfigur und Basler Wappentier	