

Raupenwanderung

Förderaspekte

- > Verantwortung; Vertrauen
- > Sinne stärken
- > Geduld

Themen für Geschichten

- > in einer dunklen Höhle vorankommen
- > blind sein und geführt werden
- > blind ins Abenteuer stürzen

Ort > überall

Material > Augenbinden

Anzahl TN > 4 bis 10

Altersgruppe > ab 7 Jahren

Dauer > 15 Minuten

Beschreibung

Maximal zehn Personen bilden eine Raupe, indem sie beide Hände auf die Schultern der Person vor ihnen legen. Alle ziehen sich Augenbinden an, damit sie blind werden. Nur der Kopf der Raupe, die Person zuvorderst, hat die Augenbinde oben. Sie kann sehen und führt die Raupe für genau fünf Schritte. Dann geht der Kopf mit angelegter Augenbinde, also blind, nach hinten. Dort angekommen gibt er mit den Händen ein Signal an die Person vor ihm. Das Signal setzt sich von Raupenglied zu Raupenglied nach vorne weiter fort und zeigt zuletzt dem neuen Kopf der Raupe an, dass der bisherige Kopf zuhinterst angekommen ist und damit die Führung übergeben hat. Dann öffnet der neue Kopf die Augen und geht wieder fünf Schritte (bis jede/r Teilnehmende einmal der Kopf der Raupe war). Das Ganze sollte ohne Sprechen ablaufen.

Variationen

- > Es können der Raupe zusätzlich Hindernisse in den Weg gestellt werden.
- > Bei mehreren Gruppen kann eine gewisse Distanz vorgegeben werden, die zurückgelegt werden muss. Daraus ergibt sich ein Wettbewerb.

